

Bühnenanweisung / Technik für „Jenseits der Vernunft“ mit Jarod McMurrans

Der Veranstalter stellt kostenlos, rechtzeitig zum Auftritt und für die gesamte Dauer der Veranstaltung wie folgt zur Verfügung:

- Eine (möglichst schwarz oder dunkelblau abgehängte) Bühne im Maß von mindestens 2 x 3 Metern.
 - Eine der Raumgröße entsprechende Beschallungsanlage.
 - XLR Anschlusskabel (diverse Paarungen) für Anschluss des Künstler-Headsets
 - Einen verantwortlichen Techniker für Licht und Ton.
 - Ein kabelgebundenes oder (besser) kabelloses Sprachmikrofon auf einem Stativ.
 - Ein CD-Player für Einspielungen laut Vorgabe einer Set-List, die mit der Gema-Liste verschickt oder am Veranstaltungstag von Jarod McMurrans ausgehändigt wird.
 - Alternative Einspielmöglichkeit für Musik-Daten auf einem USB Stick
 - Ein kleiner Tisch mit einem Stuhl, platziert an der rechten Außenseite der Bühne

 - Folgende Dinge nach Möglichkeit und Absprache
 - o einen Monitorlautsprecher
 - o ein Bistrotisch / Stehtisch
- ➔ Einspieler werden anhand einer Setlist ausführlich zwischen der Technik und dem Künstler besprochen. Bitte alleine dafür mindestens 30 Minuten einplanen
- ➔ Folgende Lichtstimmungen, wenn möglich (Abstimmung vor Ort beim Lichtcheck)

A – „Auftritt – Einlauf auf Bühne“: Buntes, nicht zu helles Licht bis zum Anfang der Begrüßung. Dann:
B - „Spiellicht“: Warmes Theaterlicht, ohne farbige Ausleuchtung des Bühnenhintergrundes
C - „Houdini Entfesselung“ vor Pause: wenn möglich Blitzlicht, gerne auch Moving-Lights, welche dann im Verlauf der Entfesselung, auf den Künstler fokussierend, in einem Spot enden
D - „Nach der Pause / Kreuzfahrt Captain“: blaues Licht (Stimmung Meer, Wasser) beim Eingang, danach auf die Bühnenmitte großzügig erhellendes, gelbes Licht mit Rot und Orangetönen im Bühnenhintergrund für Stimmung Strand, Urlaub, Reise.

Zugabe / Encore: Disco-Licht, Party-Stimmung

Datum, Unterschrift, Stempel Veranstalter: _____

Am Veranstaltungstag ist ab _____ Uhr Herr/Frau _____ erreichbar bzw. davor

unter der Mobilfunk-Nummer: _____